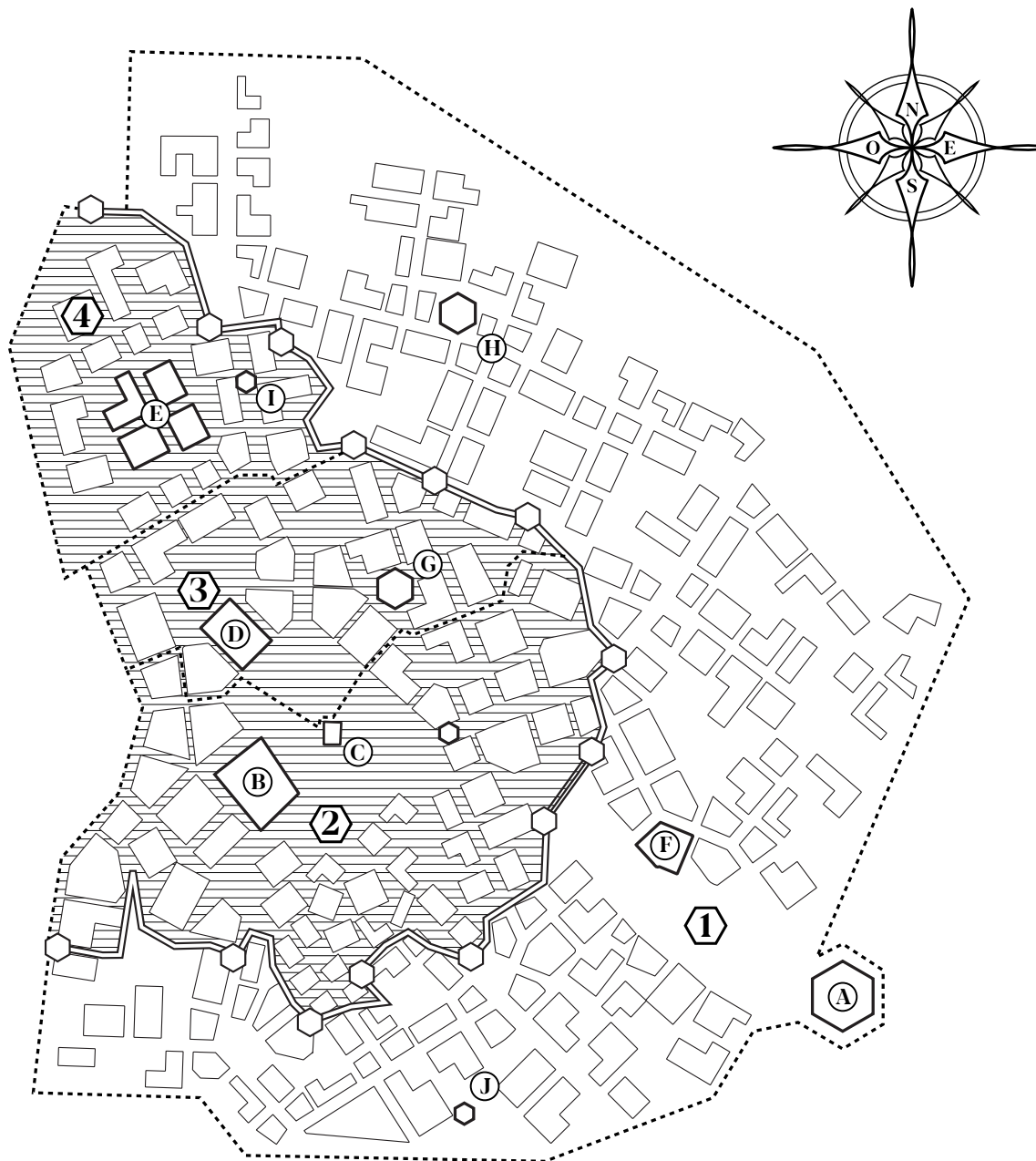




BARALORDA

Quartieri

- ① Quartiere della Padronale
- ② Quartiere dei Lucchetti
- ③ Quartiere dei Serranti
- ④ Quartiere del Savio Collegio Arcano

Punti d'Interesse

- Ⓐ Padronale dell'Oracolo Mosillo
- Ⓑ La Stria Mezza
- Ⓒ Albero del Solievo
- Ⓓ La Stasmberga del Gaudente
- Ⓔ Il Collegio di Gigio
- Ⓕ Carmela & Carmela
- Ⓖ Casa di Savia Maritata
- Ⓗ Casa di Savio Lordo
- Ⓘ Altare a Savio Stolto
- ⓵ Altare a Savia Bernarda

PANORAMICA SULLA CITTÀ

CONTESTO GEOGRAFICO

Situata nel cuore della palude da cui prende il nome, la **Savia Baralorda** non è una città stato, ma ricopre per potere politico e commerciale un ruolo di tutto rispetto nel contesto della penisola picari.

Immersa in un clima pregno di umidità e dal terreno fangoso e paludoso, **Baralorda** si attesta come una realtà estremamente avversa al concetto di vita come molti picari potrebbero intenderla.

Confinante a Est con **Spelonca**, vede il resto dei suoi confini affacciarsi sulle **Terre di Nessuno** che fanno da cuscinetto verso **Rogna** a Sud.



CONTESTO POLITICO

Baralorda si attesta a tutti gli effetti come l'unica realtà **Teocratica** di Picaria.

Rispondente direttamente all'**Enclave dei Mastri Conciliari**, vede la figura di **Lorena** come apice gerarchico e rappresentante dell'Enclave.

In linea di comando troviamo poi i **due Savi Ordini**, quello dei **Lucchetti** e quello dei **Serranti** e il **Savio Collegio Arcano**.

Vi è poi una carica elettiva prettamente simbolica, detta **Primo degli Ultimi**, con cui i pochi abitanti presenti a **Baralorda** non associati alle sopracitate fazioni possono esprimere pareri in merito alla gestione interna della città.

Perennemente tendente per ragioni di sopravvivenza all'espansione, **Baralorda** vede in **Spelonca** un confine decisamente ostico e ostile, mentre non disdegna rapporti commerciali sistematici con **Rogna**.



CENNI STORICI

Era Imperiale - Fondazione

La Discesa dell'Oracolo Mosillo: Avvenimento a metà tra la leggenda e il mito, esso determina la nascita della **Congrega dei Guaritori** e del **Culto del Figlio**. Si dice che **Mosillo** sia disceso direttamente al piano divino passando con una zattera attraverso la cascata de lo **Magno Strappo**.

Era Mezzana - Indipendenza dall'Impero

A seguito della **Caduta di Nova L'Unica** riesce ad espandersi verso sud fino a raggiungere la condizione di **Città Stato**, la quale permarrà fino alla stesura dei **Patti del Sud** e ai **Patti Paludosi**.

Età della Rinascenza - La Grande Epurazione/Lo Vile Attacco

L'**Ordine dei Cacciatori di Eretici della Savia Congrega** viene misteriosamente massacrato in una notte. Sarà in seguito **Serafino**, unico superstite, a fondare quello che prenderà il nome di **Ordine dei Lucchetti** con al suo apice i **Moschetti Divini**.

Durante la celebrazione dei **Cinque Giorni di Baralorda**, nel **620 P.B.**, **Baralorda** viene brutalmente attaccata da una **Setta di Supplicanti** che ne fanno terra bruciata. **Savio Lordo, Moschetto Divino**, perderà la vita quel giorno.

PANORAMICA SULLA CITTÀ

Quartieri e Zone di Competenza

1

Quartiere della Padronale

Fazione: *Savia Congrega delle Serrature*
Responsabile: *Mastro di Chiavi Conciliare Lorena*
Punti d'Interesse: *Padronale dell'Oracolo*
Mosillo, Carmela & Carmela - Ferramenta &
co., Casa di Savio Lordo, Altare a Savia
Bernarda

2

Quartiere dei Lucchetti

Fazione: *Savia Congrega delle Serrature*
Responsabile: *Serafino il Moschetto Divino*
Ordini: *Ordine dei Savi Lucchetti*
Punti d'Interesse: *La Stria Mezza, L'Albero del*
Sollievo

3

Quartiere dei Serranti

Fazione: *Savia Congrega delle Serrature*
Responsabile: *Mastro Serrante Gerolamo Il Sanguinante*
Ordini: *Ordine dei Serranti*
Punti d'Interesse: *Stamberga del Gaudente,*
Casa di Savia Maritata

4

Quartiere del Savio Collegio Arcano

Fazione: *Savio Collegio Arcano*
Responsabile: *Mastro Arcanista Gigio de' Puliti*
Ordini: *Collegio di Gigio*
Punti d'Interesse: *Collegio Arcano, Altare a*
Savio Stolto